2024학년도 1학기 현장실습학기제 실습생 모집 기관 세부내역

연번	실습기관명	사업장 소재지	실습장소 소재지	신청가능 전공	실습업무내용	선발 인원	성별	학년	실습시작 ~ 종료일	실습기간	강좌명	전공구분	학점	실습지원비	근무시간	비고
1	祭바운스	서울시 강남구	원주시 지정면	스포츠, 사회복지, 관광관련 등	현장 운영 매니저팀고객 응대 전반유아방달 체육 클래스 업무카페 및 프론트 업무업무 관련 피드백 및 멘토링 상시 진행	2	무관	3학년, 4학년	2024. 3. 1. ~ 2024. 6. 30.	4개월	현장실습1(16주) or 현장실습2(16주)	전공선택	12	1,854,666원	8:30~17:30 10:00~19:00 11:00~20:00 (스케줄근무)	현장실습지원시스템 내 신청 • 2024. 2. 2. 마감 • 면접 별도 진행 예정
2	씨마크서비스 주식회사	강릉시 해안로	강릉시 해안로	관광경영, 호텔관광경영, 레저관광	○ 식용료, 레저 - 식음료: 영업준비, 테이블 세팅 교육, 고객 영접 및 환송 교육, 뷔페 영업 등 - 레저: 수영장 기본교육, 접객 서비스 기본 수칙, 서비스 에티켓 업무 등	식음: 2 레저: 1	무관	3학년, 4학년	2024. 3. 1. ~ 2024. 6. 30.	4개월	현장실습1(16주) or 현장실습2(16주)	전공선택	12	2,060,740원	9:00~18:00 (스케줄근무)	현장실습지원시스템 내 신청 <u>• 2024. 2. 8. 마감</u> <u>• 서류전형</u>
3	모바일앱개발협동조합	서울시 노원구	서울시 노원구	컴퓨터공학, IT소프트웨어	○ 앱개발 - 프로젝트 관련 오리엔테이션 - SW 개발교육(초기세팅, 개발 아이템 협의, 상세 스펙 협의 등) - 본 프로젝트 참여(참여 프로젝트별 내용 상이함)	1	무관	3학년, 4학년	2024. 3. 1. ~ 2024. 6. 30.	4개월	현장실습1(16주) or 현장실습2(16주)	전공선택	12	2,070,000원	9:00~18:00	현장실습지원시스템 내 신청 • 2024. 2. 2. 마감 • 면접 별도 진행 예정

[※] 근무형태-스케줄근무지의 경우 실습기관과 사전 협의 하에 야간근무 가능성이 있음

[※] 현장실습지원시스템 링크: https://intern.halla.ac.kr/index.do

[별지 제1호 서식]

표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	■방학과정 [O] ■방학/학기 연계과정 []						
운영유형	■직무체험형 [
실습기간	2024년 3월 1일 ~ 2024년 6월 30일						
정규실습 시간	정규실습 시간 오전 10시 00분 ~ 오후 19시 00분 (▶휴게시간 1시간 포함하여 작성)						
실습요일	실습요일 월[0]화[0] 수[0] 목[0] 금[0] 토[0] 일[0]						
연장실습 여부	연장실습 여부 『연장실습 없음 [O] 『상황별 실시 [] 『주기적/상시적 실시 []						
산재보험 가입	산재보험 가입 "참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)						
기타사항	■운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y[]/N[O]						
JUNS	*주 5일 스케줄 근무로 진행되며 실습 시간은 오픈조와 마감조로 구분됨						

	정규실습시간	■지급기준 : [월/주 기준 중 선택]▶ [월 기준] /[1,854,666]원
실습지원비	연장실습시간	■지급기준 : [시간 기준] / [14,790]원 (★교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	■당월 []일 또는 ■익월 [10]일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원	면 사항	■식사 [O] ■교통[] ■기숙사[] ◀ 현물지원 사항

현장교육	부서명	경영지원팀	성명	안은경	사원		
	연락처	010-9644-4135 휴대폰 010-2594-9128					
담당자	이메일 dmsrud@vaunce.co.kr						

		difference of the second
MAR	부서명	현장 운영 매니저 - 원주센터
	주소	강원도 원주시 지정면 오크밸리1길 70, 골프빌리지 빌리지센터 1층 바운스
	직무명	현장 운영 매니저
	교육	*서비스직에 대한 현장 경험
1485	목표 .	*유아발달 체육 클래스 강사 경험 및 실습을 통해 심화 학습 수행
300		*영업관리, 세부직무에 대한 스페셜리스트 등 다양한 커리어패스 경험 *서비스 관련 업무 전반 참여
2 3		
12000		*유아 발달 체육 클래스 운영 업무 수행
		*발주, 스케줄관리, 재고관리 등 백오피스 업무 수행
186	100000	*카페 등 음료제조 업무
1 3 5		*기타 매출 증대를 위한 일련의 활동 수행 등
13.05		*1주차 : 오리엔테이션 교육 및 현장 컨디션 및 업무 파악
1000		*2주차~3주차 : 센터 적응 및 직무교육 수행
실습		*4주차~17주차 : 실제 실습 진행
직무		
312	B 3 B 5 C 1	- 고객 응대 전반 수행
23.3		v. 당사 현장 멘트 교육 및 서비스 교육
5,55	운영	v. 불만 고객 응대 관리
2.75	1	
1 300	지도	- 유아발달 체육 클래스 업무
	계획	v. 유아 발달 관련 이론 교육
		v. 실습 교육
		v. 심화 교육
		v. 피드백 교육
		v. 교구별 활용 교육 - 백오피스 업무
	4 7 5	v. 직원별 고유 업무 부여 후 정/부 조직 구조에 따라 업무 수행
		v. 정담당자에게 멘토링 받는 구조.
	luffe s	

[별지 제1호 서식]

표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

- 카페 및 프론트 업무
- v. 음료 제조 매뉴얼 교육
- v. 위생관리 교육
- v. 포스 사용 및 결제 교육
- 업무에 관한 피드백 및 멘토링 상시 진행
- v. 해당 주 업무 진행 상황 및 스케줄
- v. 차주 업무 진행 및 스케줄

18주차 : 종무

	전공 (인원)	스포츠학과, 사회복지과, 관광 관련학과(관광경영, 항공서비스 등) 중 2명
		3, 4학년
	학점/	וה בו
≥r vn	평점	무관
학생	JE 5- 8-8	- 서비스 마인드 보유자
요건	요구	- 유아체육에 관심이 많으신 분
	역량	- 아이를 좋아하시는 분
31		- 유아체육 관련 자격증 보유자
-	기타	
	사항	

[별지 제1호 서식]

표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	■방학과정 [O] ■방학/학기 연계과정 []
운영유형	■직무체험형 [O] ■채용연계형 []
실습기간	2024년 3월 1일 ~ 2024년 6월 30일
정규실습 시간	오전 09시 00분 ~ 오후 18시 00분 (▶휴게시간 1시간 포함하여 작성)
실습요일	월 [] 화[] 수[ㅇ] 목[ㅇ] 금[ㅇ] 토[ㅇ] 일[ㅇ]업장별 상이(주5일)
연장실습 여부	■연장실습 없음 [] ■상황별 실시 [O] ■주기적/상시적 실시 []
산재보험 가입	■참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(<mark>법적 의무가입</mark> / 미가입시 운영 불가)
기타사항	■운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y[O]/N[]
7GM8	실습 시간 및 요일은 스케줄에 따라 운영

	정규실습시간	■지급기준 : [월/주 기준 중 선택]▶ [월 기준] /[2,060,740]원
실습지원비	연장실습시간	■지급기준 : [시간 기준] / [14,790]원 (★교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	■당월 []일 또는 ■익월 [10]일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원	^면 사항	■식사 [O] ■교통[] ■기숙사[O] ◀ 현물지원 사항

현장교육	부서명	지원팀	연혜윤	사원				
	연락처	033)650-7074 휴대폰 010-2340-9781						
담당자	이메일	h.y.yeon@hd.com						

	부서명	객실
	주소	'실습기관 기본 정보' 상의 주소(위치)와 다른 경우 작성
	직무명	레저
	교육	*실습을 통한 현장 업무 능력 강화
	목표	*학과에서 배운 이론을 토대로 현장 업무 접목
	직무개요	* 씨마크호텔 입문 교육을 통한 호텔리어 되어가기 * 식음료, 레저 실무기초 교육 및 실습 * 식음료, 레저 사회성 교육 및 실습 * 고객 응대 및 고객 환송요령 / 고객 컴플레인 대처 방법 * 고객 커뮤니케이션 방법
실습 직무	운영 / 지도 계획	*3월 - 식음료 : 입문 교육, 용모 복장, 영업장 메뉴 교육 - 레저 : 입문 교육, 용모 복장, 수영장 기본 교육 *4월 - 식음료 : 영업 준비 교육, , 테이블 세팅 교육, 고객 영접 및 환송 교육, 접객 서비스 기본 수 칙 - 레저 : 심폐소생술 및 재세동기 사용방법 교육, 접객 서비스 기본 수칙 *5월 - 식음료 : 뷔페 영업 교육, 고객 응대 실무 교육, 일품 요리 주문 요령 - 레저 : 서비스 에티켓 업무 * 6월 - 식음료 : 뷔페 영업 및 종료 업무, 응대 서비스의 이해, 커뮤니케이션 능력 향상 업무 외 - 레저 : 고객 응대 실무 업무, 고객과의 소통 업무

학생	전공	과과겨여	하고	등 테	과려	하고	/ ^^ 🖪
요건	(인원)	관광경영 역	74 天	포 ㄹ		74	7 008

[별지 제1호 서식] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

학년	3~4학년
학점/	해당 사항 없음
평점	에당 사당 따름
요구 역량	성실한 태도와 호텔 전공 관련자
기타	
사항	

표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

	(d) 11	순 연상실습악기세lCO-ODJ 운영 계획 및 식무기술서
운영	∄과정★	■방학과정 [√] ■방학/학기 연계과정 []
운영유형*		■직무체험형 [√] ■채용연계형 []
실습기간*		2024년 3월 1일 ~ 2024년 6월 30일
정규실습 시간*		오전 9시 0분 ~ 오후 18시 0분 (▶휴게시간 1시간 포함하여 작성)
실습요일*		월 [√] 화[√] 수 [√] 몸 [√] 토 [] 일 []
연장실습 여부*		■연장실습 없음 [√] ■상황별 실시 [] ■주기적/상시적 실시 []
산재보험 가입*		■참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함 (<mark>법적 의무가입</mark> / 미가입시 운영 불가) Y[√] / N []
기타사항*		■운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y[]/N[√]
기다시장^		■산재보험 외 4대 보험 가입 여부 Y [] / N [√]
실습지원비*		정규실습시간 ■지급기준 : [월/주 기준 중 선택] ▶ [월 기준] / [2,070,000]원 연장실습시간 ■지급기준 : [시간 기준] / [14,790]원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성) 지급예정일 ■당월 [말]일 또는 ■익월 []일 (*익월의 경우 15일 이내 지급) 사항 ■식사 [] ■교통[] ■기숙사[] ◀ 현물지원 사항
		HUR. 701 TO. 117
현경	당교육	부서명* 개발팀 성명* 최원서 직위* 대표
담	당자	연락처* 1661-5108 휴대폰* 010-4537-7808
		이메일* dev@mobileappdev.kr
	부서명*	개발팀
	주소*	서울시 노원구 초안산로 12, 인덕대학교 연지스퀘어
		※NCS(국가직무능력표준) 기준으로 작성
	직무명*	(https://www.ncs.go.kr/unity/th03/ncsSearchMain.do)
		20. 정보통신 / 01. 정보기술 / 01. 정보기술전략
	교육	 CT 인턴의 첫 번째 상용화 프로젝트를 성공적으로 이끌어 내는 조력자 모바일 앱개발 협동조합
	목표*	
		ICT 인턴의 첫 번째 상용화 프로젝트를 성공적으로 이끌어 내는 조력자 모바일 앱개발 협동조합 분야 : SW 개발 [개발 분야]
		- 백엔드 개발자
실습		- 앱개발자 * React Native/플러터/Android Studio/Xcode 중 1개 이상 사용 가능자
르묘 직무		
		- 웹개발자
		* 웹개발(프론트엔드) 가능자
	직무 개요 *	- 유니티 AR,3D 개발
		- AI 데이터 개발 ※ 깃허브, 깃랩 등 URL 필수 제출
		기업 현장실습 후기 https://han.gl/HIWfW
		- 대표자 소개
		https://han.gl/CpwvS https://blog.naver.com/sw_maestro/221560164340

표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획서

		본 업체 실습 운영 인력 관련 멘티의 취업 결과		
		삼성(5명),	카카오(11명), 네이버(11명) 등 총 50명 이상 취업 유도	
	운영 / 지도 계획*	1주차	오리앤테이션 및 향후 교육에 대한 안내 진행(앱개발자 기준)	
			-모바일 앱의 성공 사례	
			-본 프로젝트에 대한 오리엔테이션	
			-AI, 빅데이터 분석, 서버 교육	
			-앱개발자가 알아야 할 AI, 빅데이터 분석, 서버 교육 진행	
		2주차	SW 개발 교육(1)	
			-기본 내용 소개	
			-초기세팅	
			-기초이용법	
		3주차	SW 개발 교육(2)	
			-개발 아이템 협의	
			-개발 상세 스펙 협의	
			-개발 기획 관련 SW / HW 완료	
		4주차~마	프로젝트 참가	
		지막주차	- 프로젝트에 따라 상세 내용 다름	

학생 요건 [*]	전공 (*인원)	공학 계열 1명	
	학년	무관	
	학점/	무관	
	평점	十七	
	요구	CW JUHOU JUST JUNOU INC. TI	
	역량	SW 개발에 관련 관심이 많은 자	
	기타		
	사항		